臺北市北投國民中學109學年度9年級 藝術與人文領域視覺藝術科 課程計畫

教科書版本:康軒

一、本學年學習目標

- 1. 欣賞現代與當代藝術、建築藝術、各類新媒體藝術的表現,並透過欣賞各式藝術作品及了解藝術創作的意涵,培養學生品評藝術、創作藝術的能力。
- 2. 藉由視覺傳達設計、徽章與標誌的意義,進行班級徽章設計習作。
- 3. 介紹「藝術走入人群」的理念並關心公共藝術作品與人群及環境的互動關係;了解自然與人為包裝的創意與功能,學習禮品包裝的方法與美感表現;認識展覽功能與目的,構思展覽參觀心得的檔案建立方式。
- 4. 從生活中認識各種書刊編輯的形式要素與美感,並認識海報的編排原則與種類,以及海報對於藝術活動宣傳的重要性。

二、第1學期各單元內涵

週	單元	單元	能力	重大	節	評量	備
次	活動主題	學習目標	指標	議題	數	方法	註
1	藝術廣角鏡	 認識現代藝術。 了解藝術家詮釋當代藝術的作品。 欣賞現代藝術的多元風貌。 鑑賞現代藝術品,並探究其創作意 涵。 	1-4-2 1-4-3 2-4-6 2-4-7 3-4-9	【資訊】 5-4-5 【人權】 2-4-1	1	1. 教師評量問答	
2	藝術廣角鏡	 欣賞現代藝術的多元風貌。 鑑賞現代藝術品,並探究其創作意 涵。 	1-4-2 1-4-3 2-4-6	【資訊】 5-4-5 【人權】	1	1. 互相討論	

週次	單元 活動主題	單元 學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
			2-4-7 3-4-9	2-4-1			
3	藝術廣角鏡	1. 鑑賞現代藝術品,並探究其創作意 涵。 2由關心生活出發,以立體創作方式表 現。	1-4-2 1-4-3 2-4-6 2-4-7 3-4-9	【資訊】 5-4-5 【人權】 2-4-1	1	1. 自我檢核	
4	藝術廣角鏡	 由關心生活出發,以立體創作方式表現。 透過欣賞同儕作品,並運用描述、分析、解釋、判斷等步驟,進行互動討論與學習活動。 	1-4-3 2-4-6	【資訊】 5-4-5 【人權】 2-4-1	1	1. 學生互評 2. 互相討論	
5	藝術廣角鏡	 由關心生活出發,以立體創作方式表現。 透過欣賞同儕作品,並運用描述、分析、解釋、判斷等步驟,進行互動討 	1-4-3 2-4-6	【資訊】 5-4-5 【人權】 2-4-1	1	1. 教師評量 2. 學生發表	

週次	單元 活動主題	單元 學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
		論與學習活動。	3-4-9				
6	建築之旅	1. 認識人與建築的關係,並欣賞古今中外建築藝術中的對稱之美。 2. 認識摩天大樓的起源,蒐集相關資料並賞析。	2-4-5 2-4-6 2-4-7 2-4-8	【環境】 3-4-1 【生涯】 2-3-2 2-3-3	1	1. 蒐集中外建築 資料 2. 互相討論	
7	建築之旅	1. 認識並了解「綠建築」的重要性。	2-4-5 2-4-6 2-4-7 2-4-8	【環境】 3-4-1 【生涯】 2-3-2 2-3-3	1	1. 課堂問答表現	
8	建築之旅	1. 透過鑑賞,培養學生品評建築藝術的能力。	2-4-5 2-4-6 2-4-7 2-4-8	【環境】 3-4-1 【生涯】 2-3-2	1	1. 分組討論報告	

週次	單元 活動主題	單元 學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量 方法	備註
				2-3-3			
9	建築之旅	1. 學習製作建築紙模型。	2-4-5 2-4-6 2-4-7 2-4-8	【環境】 3-4-1 【生涯】 2-3-2 2-3-3	1	1. 紙卡建築創作2. 學生互評	
10	建築之旅	1. 學習製作建築紙模型。	2-4-5 2-4-6 2-4-7 2-4-8	【環境】 3-4-1 【生涯】 2-3-2 2-3-3	1	1. 紙卡建築創作2. 教師評量	
11	新媒體藝術	1. 認識新媒體藝術的內容與表現。	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8	【資訊】 5-4-5 【海洋】 3-4-6	1	1. 自我檢核	

週	單元	單元	能力	重大	節	評量	備
次	活動主題	學習目標	指標	議題	數	方法	註
12	新媒體藝術	1. 認識新媒體藝術的內容與表現。	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8	【資訊】 5-4-5 【海洋】 3-4-6	1	1. 互相討論	
13	新媒體藝術	1. 明白電腦科技輔助繪圖,與動畫創作的意義與製作概念。	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8	【資訊】 5-4-5 【海洋】 3-4-6	1	1. 互相討論 2. 發表	
14	新媒體藝術	1. 明白電腦科技輔助繪圖,與動畫創作的意義與製作概念。	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8	【資訊】 5-4-5 【海洋】 3-4-6	1	1. 討論 2. 分享動畫	
15	新媒體藝術	 明白電腦科技輔助繪圖,與動畫創作的意義與製作概念。 能欣賞各類新媒體藝術的藝術表現。 	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8	【資訊】 5-4-5 【海洋】 3-4-6	1	1. 教師評量定格動畫製作	

週	單元	單元	能力	重大	節	評量	備
次	活動主題	學習目標	指標	議題	數	方法	註
16	標誌及徽章設計	 了解視覺傳達設計的含義與範圍。 認識標誌設計的類別,介紹日常生活上的標誌設計運用實例。 	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8 3-4-9	【環境】 3-1-2 【人權】 2-4-1	1	1. 分四組,上台介紹標誌的四種類別	
17	標誌及徽章設計	 認識古今中外各式徽章的類別與造形。 介紹吉祥物的含義與實例。 	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8 3-4-9	【環境】 3-1-2 【人權】 2-4-1	1	1. 教師問答企業的徽章與吉祥物	
18	標誌及徽章設計	1. 透過 T 恤的種類與設計實務練習, 培養設計創造的能力。	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8 3-4-9	【環境】 3-1-2 【人權】 2-4-1	1	 1. 教師評量網帽 設計 2. 學生互評 	

週次	單元 活動主題	單元 學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量 方法	備註
19	標誌及徽章設計	1. 透過 T 恤的種類與設計實務練習, 培養設計創造的能力。	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8 3-4-9	【環境】 3-1-2 【人權】 2-4-1	1	1. 教師評量T恤 設計	
20	標誌及徽章設計	1. 透過 T 恤的種類與設計實務練習, 培養設計創造的能力。	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8 3-4-9	【環境】 3-1-2 【人權】 2-4-1	1	1. 教師評量T恤 設計 2. 學生發表設計 理念	
21	標誌及徽章設計	1. 透過 T 恤的種類與設計實務練習, 培養設計創造的能力。	1-4-1 1-4-4 2-4-6 2-4-8 3-4-9	【環境】 3-1-2 【人權】 2-4-1	1	1. 教師評量 T 恤 設計 2. 學生發表設計 理念 3. 票選最佳設計	

三、第2學期各單元內涵

週次	單元	單元	能力	重大	節	評量	備註
- 次	活動主題	學習目標	指標	議題	數	方法	註
1	走入群眾的公共藝術	1. 認識公共藝術的發展與定義。 2. 透過欣賞不同形態的公共藝術作品,體驗藝術與生活的結合。 3. 能關心公共藝術與生態人文環境的互動關係。 4. 藉由欣賞街道家具,鼓勵學生根據社區生態或人文特色,嘗試為校園設計公共藝術作品。	1-4-2 2-4-6 2-4-8 3-4-9	【性別平等】 3-4-1 【環境】 2-1-1	1	 資料蒐集 互相討論 報告分享 	
2	走入群眾的公共藝術	1. 認識公共藝術的發展與定義。 2. 透過欣賞不同形態的公共藝術作品,體驗藝術與生活的結合。 3. 能關心公共藝術與生態人文環境的互動關係。 4. 藉由欣賞街道家具,鼓勵學生根據社區生態或人文特色,嘗試為校園設計公共藝術作品。	1-4-2 2-4-6 2-4-8 3-4-9	【環境】 2-1-1 【人權】 2-4-1	1	1. 互相討論 2. 教師評量	
3	走入群眾的公共藝	1. 認識公共藝術的發展與定義。	1-4-2	【性別平等】	1	1. 習作評量	

週	單元	單元	能力	重大	節	評量	備
次	活動主題	學習目標	指標	議題	數	方法	註
	術	2. 透過欣賞不同形態的公共藝術作	2-4-6	3-4-1		2. 學生互評	
		品,體驗藝術與生活的結合。	2-4-8	【環境】			
		3. 能關心公共藝術與生態人文環境的	3-4-9	2-1-1			
		互動關係。					
		4. 藉由欣賞街道家具,鼓勵學生根據					
		社區生態或人文特色,嘗試為校園設					
		計公共藝術作品。					
		1. 認識公共藝術的發展與定義。					
		2. 透過欣賞不同形態的公共藝術作					
		品,體驗藝術與生活的結合。	1-4-2	【性別平等】			
4	走入群眾的公共藝	3. 能關心公共藝術與生態人文環境的	2-4-6	3-4-1	1	1. 習作評量	
$\frac{4}{1}$	術	互動關係。	2-4-8	【環境】	1	2. 學生互評	
		4. 藉由欣賞街道家具,鼓勵學生根據	3-4-9	2-1-1			
		社區生態或人文特色,嘗試為校園設					
		計公共藝術作品。					
	走入群眾的公共藝	1. 認識公共藝術的發展與定義。	1-4-2	【環境】		1. 習作評量	
5	術	2. 透過欣賞不同形態的公共藝術作	2-4-6	2-1-1	1	2. 學生互評	

週次	單元 活動主題	單元 學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
7	11 37 1 7	品,體驗藝術與生活的結合。 3. 能關心公共藝術與生態人文環境的 互動關係。 4. 藉由欣賞街道家具,鼓勵學生根據 社區生態或人文特色,嘗試為校園設 計公共藝術作品。	2-4-8 3-4-9	【資訊】 5-4-5	<u> </u>	3. 學習單	0
6	包裝設計	1. 了解自然與人為包裝的創意與功能。	1-4-1 2-4-6 3-4-9	【性別平等】 3-4-1 【環境】 2-1-1	1	1. 分組討論	
7	包裝設計	 認識現代包裝的功能。 學習禮品包裝的方法與美感表現。 	1-4-1 2-4-6 3-4-9	【性別平等】 3-4-1 【環境】 2-1-1	1	1. 實作評量	
8	包裝設計	 認識現代包裝的功能。 學習禮品包裝的方法與美感表現。 	1-4-1 2-4-6 3-4-9	【性別平等】 3-4-1 【環境】	1	1. 包裝創作 2. 學生互評	

週次	單元 活動主題	單元 學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
				2-1-1			
9	包裝設計	1. 學習禮品包裝的方法與美感表現。	1-4-1 2-4-6 3-4-9	【性別平等】 3-4-1 【環境】 2-1-1	1	1. 結飾習作 3. 自我檢核	
10	包裝設計	1. 學習禮品包裝的方法與美感表現。	1-4-1 2-4-6 3-4-9	【環境】 2-1-1 【資訊】 5-4-5	1	1.實作評量	
11	美術展覽	1. 認識展覽功能與目的。	2-4-5 2-4-6 2-4-7 2-4-8 3-4-9	【環境】 2-1-1 【人權】 2-4-1	1	1. 自我檢核	
12	美術展覽	1. 了解美術作品的策展方法與相關從業人員。	2-4-5 2-4-6	【人權】 2-4-1	1	1. 規劃展覽習作 2. 同組互相討論	

週次	單元 活動主題	單元 學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
7	(13,7,2)		2-4-7 2-4-8 3-4-9	【海洋】 3-4-6		7772	
13	美術展覽	1. 理解美術作品欣賞的態度與方法。 2. 構思展覽參觀心得的檔案建立方式。 3. 培養欣賞藝文展覽的興趣。	2-4-5 2-4-6 2-4-7 2-4-8 3-4-9	【環境】 2-1-1 【人權】 2-4-1	1	 實作評量 同組互相討論 教師評量 	
14	美術展覽	1. 理解美術作品欣賞的態度與方法。 2. 構思展覽參觀心得的檔案建立方式。 3. 培養欣賞藝文展覽的興趣。	2-4-5 2-4-6 2-4-7 2-4-8 3-4-9	【人權】 2-4-1 【海洋】 3-4-6	1	1. 檔案自我評量2. 教師評量	
15	「冊」畫高手	1. 了解書刊版面編排的要素與原則。 2. 藉由欣賞海報的各種形式與種類, 進而了解海報製作的基本元素與要 件。	1-4-4 2-4-6 3-4-10	【環境】 3-1-2 4-1-1 【人權】	1	 1. 自我檢核 2. 同組互相討論 	

週次	單元 活動主題	單元 學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
, ,		7 4 7 7	14 (1)	2-4-1		7.12	
16	「冊」畫高手	1. 了解書刊版面編排的要素與原則。 2. 藉由欣賞海報的各種形式與種類, 進而了解海報製作的基本元素與要 件。	1-4-4 2-4-6 3-4-10	【環境】 3-1-2 4-1-1 【資訊】 5-4-5	1	1. 學習單	
17	「冊」畫高手	1. 了解書刊版面編排的要素與原則。 2. 藉由欣賞海報的各種形式與種類, 進而了解海報製作的基本元素與要 件。	1-4-4 2-4-6 3-4-10	【環境】 3-1-2 4-1-1 【資訊】 5-4-5	1	1. 教師評量	
18	「冊」畫高手	1. 藉由欣賞海報的各種形式與種類, 進而了解海報製作的基本元素與要 件。	1-4-4 2-4-6 3-4-10	【環境】 3-1-2 4-1-1 【人權】 2-4-1	1	 教師評量 學生互評 報告分享 	