

臺北市北投國民中學 108 學年度 八年級 電腦科 課程計畫

教科書版本:自編教材

編撰教師: 邱森德

一、課程目標

- (一) 奠定學生使用資訊的知識與技能。
- (二) 導引學生了解資訊與日常生活的關係。
- (三) 增進學生利用各種資訊技能，進行資料的搜尋、處理、分析、展示與應用的能力。
- (四) 培養學生以資訊知能做為擴展學習與溝通的習慣。
- (五) 導引學生了解資訊倫理、電腦使用安全及資訊相關法律等相關議題。
- (六) 培養學生正確使用網路的態度，善用網路分享學習資源與心得，培養合作、主動學習的能力。
- (七) 開展學生資訊科技與人文素養的統整能力，應用資訊科技提升人文關懷、促進團隊和諧。

二、學期單元內涵

(一) 第一學期

週次	實施期間	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
1		課程說明	課程架構及教室管理	2-2-1 2-3-2	資訊教育	1	課堂參與	
2		資訊科技與人類社會	媒體與資訊科技相關社會議題	5-3-4 5-3-5		1	課堂參與	
3		資訊科技與人類社會	媒體與資訊科技相關社會議題	5-4-5 5-4-6		1	課堂參與	
4		演算法	陣列資料構的概念與應用	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
5		演算法	陣列資料構的概念與應用	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
6		演算法	陣列資料構的概念與應用	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
7		主題作業 1			資訊教育	1	實際操作 作業繳交	
8		演算法	陣列資料結構的概念與應用	2-4-1	資訊教育	1	實際操作 作業繳交	
9		演算法	陣列資料結構的概念與應用	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
10		演算法	陣列資料結構的概念與應用	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
11		程式設計	陣列程式設計實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	

週次	實施期間	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
12		程式設計	陣列程式設計實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
13		主題作業 2			資訊教育	1	實際操作 作業繳交	
14		程式設計	陣列程式設計實作	2-4-1	資訊教育	1	實際操作 作業繳交	
15		程式設計	陣列程式設計實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
16		程式設計	模組化程式設計的概念	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
17		程式設計	模組化程式設計的概念	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
18		程式設計	模組化程式設計的概念	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
19		程式設計	模組化程式設計的概念	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
20		主題作業 3			資訊教育	1	實際操作 作業繳交	

(二)第二學期

週次	實施期間	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
1		課程說明	課程架構及教室管理	2-2-1 2-3-2	資訊教育	1	課堂參與	
2		資訊科技與人類社會	資訊倫理與法律	5-3-3 5-4-2		1	課堂參與	
3		資訊科技與人類社會	資訊倫理與法律	5-4-3 5-4-4		1	課堂參與	
4		演算法	基本演算法的介紹 -搜尋	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
5		演算法	基本演算法的介紹 -搜尋	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
6		演算法	基本演算法的介紹 -搜尋	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	

週次	實施期間	單元活動主題	單元學習目標	能力指標	重大議題	節數	評量方法	備註
7		主題作業 1			資訊教育	1	實際操作 作業繳交	
8		演算法	基本演算法的介紹 -排列	2-4-1	資訊教育	1	實際操作 作業繳交	
9		演算法	基本演算法的介紹 -排列	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
10		演算法	基本演算法的介紹 -排列	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
11		程式設計	模組化程式設計與問題 解決實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
12		程式設計	模組化程式設計與問題 解決實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
13		主題作業 2			資訊教育	1	實際操作 作業繳交	
14		程式設計	模組化程式設計與問題 解決實作	2-4-1	資訊教育	1	實際操作 作業繳交	
15		程式設計	模組化程式設計與問題 解決實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
16		程式設計	模組化程式設計與問題 解決實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
17		程式設計	模組化程式設計與問題 解決實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
18		程式設計	模組化程式設計與問題 解決實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
19		程式設計	模組化程式設計與問題 解決實作	2-4-1		1	實際操作 作業繳交	
20		主題作業 3				資訊教育	1	實際操作 成果評量