**臺北市立弘道國民中學「實境遊戲工作坊」實施計畫**

壹、依據

 一、教育部推動學校教師實踐自主活化教學計畫。

　二、本校108學年度國民中學活化教學與多元學習計畫。

貳、目的

 一、認識實境遊戲謎題設計技巧，將解謎元素融入課程教學或學校活動中。

 二、進行謎題實作操作，相互討論與回饋，以精進教學技巧，提升教學品質。

參、參與對象與名額

　一、名額：預計招收15-30人。

 二、本校及其他本市有興趣之各領域教師，本校教師優先錄取。

肆、研習時間、地點

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **場次** | **日期** | **主題** | **講座** | **地點** |
| 1 | 109.2.7(五)9：00-12：00 | 實境遊戲體驗 | 100分遊戲教育工作室王漢君老師、助理教師 | 經緯樓3樓校史室 |
| 2 | 109.2.7(五)13：00-16：00 | 實境遊戲謎題設計解構與實作 |

陸、講師簡介

王漢君，漢克老師，曾任中部地區國中專任輔導教師，目前專職從事實境遊戲設計教育工作。

柒、課程內容

以「遊戲式學習」「合作學習」「行動學習」三項學習策略所設計，運用時下流行的實境解謎遊戲，打造「校園文化介紹」，「學科知識融入」「園區特色導覽」的體驗設計課程。

捌、報名方式：參加人員請於109年1月17日（星期五）下班前，至臺北市在職教師研習網（網址：https://insc.tp.edu.tw/index/DefBod.aspx）報名，額滿為止。若有報名相關問題，請洽本校倪偵耀組長，聯絡電話：(02)2371-5520轉210。

玖、注意事項

　一、務必事先報名，當場不提供臨時報名。未獲錄取人員，請勿自行參加研習。

 二、為響應環保、節約能源，請自行攜帶環保杯、筆記本及文具。

 三、本校停車位至有限，請盡量搭乘大眾運輸工具。

 四、**中午不提供午餐**。